

Jobra

Educação

Torneio de Ténis de Mesa



REGULAMENTO

Disposições iniciais:

1. Cada Equipa é constituída apenas por um jogador, não sendo permitido trocas no decorrer do torneio.
2. As inscrições estão abertas a toda a comunidade escolar (alunos, professores, funcionários, etc.), não haverá divisão de escalões nem de género. O regulamento está disponível no site www.jobra.pt ou será enviado via e-mail para o jogador, caso solicitado.

Inscrição:

1. Para a realização da inscrição, enviar um email para comunicacao@jobra.pt, ou mensagem para o Instagram @tecnicodesporto com as seguintes informações: Nome, Ano e Curso (ou função que desempenha na escola), Idade e Contacto (telemóvel e email).
2. O valor da inscrição será de 2 “Raquetes” até ao dia 11 de dezembro de 2020.
3. A inscrição só fica concluída após o pagamento e a data limite é o dia 11 de dezembro de 2020.
4. As inscrições e pagamentos podem ser realizadas junto dos delegados de turma do 11º TD (Rita Montenegro e Edgar Sá) ou na receção (interna ou externa)
5. Os prémios para os 3 primeiros classificados serão divulgados aquando a divulgação do torneio.

Datas e Prazos:

1. O torneio realizar-se-á no dia 14 de dezembro de 2020 das 9h às 13h e será realizado no Pavilhão Municipal da Branca.
2. Os horários de realização dos jogos, serão disponibilizados aos atletas no início do torneio tanto em formato de papel como pelos canais digitais (Instagram, WhatsApp, e-mail, etc.).
3. Os alunos inscritos terão dispensa às aulas no período decorrente do torneio, caso compareçam aos jogos.

Sistema de Disputa:

1. Serão disputadas 2 fases.
2. A 1ª fase será a Fase de Grupos. O sistema utilizado será de pontuação. As 2 equipas mais bem classificadas serão apuradas para a Fase Final.
3. A 2ª fase será a Fase Final. O sistema utilizado será de eliminação direto.
4. O nº de inscrições vai determinar a organização dos grupos:
 - 4.1. No caso de o nº de inscrições não permitir que a 1ª fase seja realizada em sistema de grupos, a mesma será feita em modo de “todos contra todos” a 1 volta, ou 2, dependendo novamente do nº de inscrições.

Classificação:

1. A classificação de cada atleta será definida pelos resultados da mesma na 1ª fase. Cada vitória: 1 ponto; Cada Derrota: 0 pontos;
2. A falta de comparência, implica a averbação de uma derrota com o resultado de 3-0 ao atleta faltoso. A falta de comparência implica também a subtração de 1 ponto na classificação do mesmo;
3. Os jogadores têm uma tolerância de 5 minutos para se apresentar a jogo antes de ser considerado falta de comparência;
4. Em caso de empate em pontos de uma ou mais equipas no fecho da 1ª fase, o desempate será feito recorrendo aos critérios seguintes e pela ordem indicada:
 - a. A equipa com menos faltas de comparência;
 - b. A maior diferença entre o número de pontos marcados e sofridos ao longo da 1ª fase;
 - c. O maior número de pontos marcados em toda a 1ª fase
 - d. Confronto direto.

Arbitragem:

1. A arbitragem será feita pelos alunos da turma 11^ªTD (organizadores do evento)

Duração dos Jogos:

1. O vencedor da partida é determinado pelo primeiro de dois acontecimentos:
 - 1.1. O melhor de 3 sets;
 - 1.2. O jogador em vantagem ao final de 10 minutos de partida;
 - 1.2.1. O jogador que se encontra em vantagem ganha o set que está a ser disputado;
 - 1.2.2. Se o ponto estiver a decorrer quando a duração da partida completa os 10 minutos, esse mesmo ponto deve ser levado até ao final;
 - 1.2.3. Em caso de empate no número de sets no final dos 10 minutos, joga-se um novo set decisivo;
 - 1.2.4. Em caso de empate no número de pontos, vence o jogador com mais sets vencidos anteriormente;
 - 1.2.5. Em caso de empate no número pontos e de sets, é realizado um último ponto que decidirá o vencedor.
2. Os jogadores poderão realizar um aquecimento até 5 minutos por mútuo acordo.

Planos de contingência do Covid-19:

1. Os jogadores terão de desinfetar as mãos antes e depois do jogo;
2. Os atletas têm de permanecer de máscara até que os árbitros as mandem retirar;
3. As mesas, raquetes e bolas serão desinfetadas entre todos os jogos;
4. Os árbitros e organização do evento terão de permanecer sempre de máscara.
5. Não poderá haver assistência.

6. O não cumprimento destas regras poderá levar à expulsão do torneio.

Disposições Finais:

1. A aplicação e interpretação deste regulamento é reservado à organização do torneio.
2. A interpretação e resolução de casos omissos é da responsabilidade da organização.